



フォロワーさんの好きな要素を可能な限り詰め込んだTRPG「ダンジョン・アタック・オブ・キメラ」
 ～キャラクターシート～

キャラクターの置換済み部位	所属する教団
ヘッド	ムシの教団
キャラクターイラスト	キメラアバターイラスト
	
キャラクター名	キメラアバター名
”複眼の”アーノルド	カミツキオヨギムシ

破壊部位リスト
生け捕りリスト

部位	被破壊	部位名	防衛強度	部位能力
ボディ	<input type="checkbox"/>	ムシボディ	12	『宣言。自分が移動を開始する直前に時に宣言。次の自分の行動が始まる(もしくは自分がダンジョンから強制脱出する)まで、自分以外の宣言発動型の部位能力は、全ての能力を発揮しない。1回のダンジョンアタックに1回まで使用可能。』
リア	<input type="checkbox"/>	アンデッドリア	5	『常時。自分がこの部位が破壊された場合、サイコロを1つ振る。その出目が3以上なら、自分にダメージを与えた相手に通常攻撃をする。』
フロント	<input type="checkbox"/>	スイセイフロント	6	『常時。移動時に1マス以上の【湿地】を通過(または【湿地】のマスから移動を開始)した場合、その移動の終わりに、1マス多く移動してもよい。』
ヘッド	<input type="checkbox"/>	ケモノヘッド	8	『常時。戦闘が行われるマスが【森林】の場合、その戦闘にプラス2の戦闘修正を得る。』
アーム	<input type="checkbox"/>	スイセイアーム	9	『常時。戦闘が行われるマスが【水辺】の場合、その戦闘にプラス2の戦闘修正を得る。』
レッグ	<input type="checkbox"/>	アンデッドレッグ	11	『宣言。自分の攻撃で、レッグの部位を破壊(もしくは生け捕り)した時に宣言。破壊(もしくは生け捕り)したアームの部位を1つ選択する。この部位の部位能力を、選択した部位の部位能力に変更する。』